



UNIVERSITETI “UKSHIN HOTI” PRIZREN FAKULTETI I SHKENCAVE KOMPJUTERIKE

PROGRAMI: Shkenca Kompjuterike Dhe Teknologji Komunikimi

Prgogrami Mësimore – SYLLABUS

<i>Niveli i studimeve</i>	MASTER	<i>Programi</i>		<i>Vit akademik</i>	2018/2019	
LËNDA	Kapituj të Zgjedhur nga Inteligjenca Artificiale dhe të Mësuarit e Makinës					
<i>Viti</i>	III-të	<i>Statusi i lëndës</i>	Obligative	<i>Kodi</i>	<i>ECTS kredi</i>	5
<i>Semestri</i>	II-të					
<i>Javët mësimore</i>	15	<i>Orët mësimore</i>		60	<i>Ligjërata</i>	<i>Ushtrime</i>
					2	2
<i>Metodologjia e mësimit</i>	Ligjërata, ushtrime, punime seminarike, konsultime, teste.					
<i>Konsultime</i>	Një orë/ javë					
<i>Mësimdhënësi</i>	Prof. Ass. Dr. Arsim Susuri	<i>E-mail:</i>	arsim.susuri@uni-prizren.com			
		<i>Tel.:</i>	044 254 183			
<i>Asistenti</i>		<i>E-mail:</i>				
		<i>Tel.:</i>				

Qëllimi studimor i lëndës	Përfitimet e studentit
<p>Qëllimi i Inteligjencës Artificiale (IA) dhe i të Mësuarit të Makinës (MM) është dizajnimi i agjentëve që mund të sillen në mënyrë racionale në botën reale duke ndërë mjedisin e tyre, duke planifikuar qëllimet e tyre dhe duke vepruar në mënyrë optimale për të arritur këto qëllime. Kjo lëndë ofron një studim të avancuar për teknikat dhe aplikimet e IA moderne dhe të MM. Lënda do të mbulojë një gamë të gjerë të qasjeve konceptuale, nga kërkimi kombinatorik në arsyetimin probabilistik dhe të mësuarit e e makinës, si dhe një gamë të gjerë të aplikacioneve, nga kuptimi i gjuhës natyrale në vizionin kompjuterik. Ligjëratat do të theksojnë jo vetëm konceptet teknike, por edhe historinë e ideve që qëndrojnë prapa tyre.</p>	<p>Pas përfundimit të kësaj lënde studentit do jetë në gjendje të:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kuptojnë konceptet e avancuara të IA dhe të MM Identifikojë dhe përshkruajë modelet e ndryshme në IA dhe të MM Njihet me teknologjitë dhe standardet kyçe në fushën e IA dhe të MM Të përshkruajë ndikimin social të IA dhe të MM Zbatojë dhe praktikojë të mësuarit përmes formave të projektit dhe / ose studimeve të rasteve.

Metodologjia për realizimin e temave mësimore:		
Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, bisedave, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, detyrat prezantohen nga profesori i lëndës dhe asistenti në laborator.		
Kushtet për realizimin e temave mësimore:		
<ul style="list-style-type: none"> Literatura adekuate, tabela, kompjuteri, projektori dhe mjetet tjera TI për mësim dhe ushtrime. 		
Mënyra e vlerësimit të studentit (në %) :	Vlerësimi në %	Nota përfundimtare
Punimi seminarik/laborator	20.00 %	51-60% - nota 6 61-70 7 71-80 8 81-90 9 91-100 10
Testi 1	40.00 %	
Testi 2	40.00 %	
Ose		
Provim	100 %	
Obligimet e studentit:		

Ligjëratat	Ushtrimet
Studenti duhet të jetë i rregullt në ligjërata dhe sidomos në ushtrime, të shfrytëzoj të gjitha mundësitë për nxënie të dijes, të përdorë literaturën e obliguar dhe më të gjerë, të jetë aktiv dhe të respektoj rregullat mbi shkollimin e lartë të etikës në mirësjellje dhe për bashkëpunim.	Studenti duhet të jetë aktiv në ushtrime dhe të reflektoj gatishmëri dhe dije për iniciativa, ide dhe demonstrim të njohurive të marra në ligjërata.

Ngarkesa e studentit për lëndën

Aktivitetet	Orë / Javë	Ditë / Javë	Totali
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime laboratorike.	2	15	30
Kontakte me mësimdhënësin/konsultime	1	5	5
Punë praktike	1	2	2
Projekte, prezantime, etj.	1	2	2
Koha e studimit vetanak	3	15	45
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, provim final)	2	3	6
Vërejtje: 1 ECTS kredi= 25 orë angazhim, p.sh., nëse lënda ka 6 ECTS kredi studentit duhet të ketë angazhim prej 150 orëve gjatë semestrit.		Ngarkesa totale:	150

Java	Ligjërata	Orët	Ushtrime	Orët
	Tema		Tema	
1	<ul style="list-style-type: none"> Prezantimi i syllabusit Hyrje <ul style="list-style-type: none"> Inteligjenca Artificiale dhe të Mësuarit e Makinës 	2	<ul style="list-style-type: none"> Pyetje nga kap. 13 (literatura 1) Ushtrime laboratorike nga kap. 1 (literatura 2) 	
2	<ul style="list-style-type: none"> Probabiliteti (kap. 13) 	2	<ul style="list-style-type: none"> Pyetje nga kap. 13 (literatura 1) Ushtrime laboratorike nga kap. 1 (literatura 2) 	
3	<ul style="list-style-type: none"> Konkluzioni Bayesian (kap. 13) 	2	<ul style="list-style-type: none"> Pyetje nga kap. 13 (literatura 1) Ushtrime laboratorike nga kap. 8 (literatura 2) 	
4	<ul style="list-style-type: none"> Rrjetet e Bayesit (kap. 14) 	2	<ul style="list-style-type: none"> Pyetje nga kap. 14 (literatura 1) Ushtrime laboratorike nga kap. 8 (literatura 2) 	
5	<ul style="list-style-type: none"> Konkluzioni i rrjeteve të Bayesit (kap. 20) 	2	<ul style="list-style-type: none"> Pyetje nga kap. 20 (literatura 1) Ushtrime laboratorike nga kap. 8 (literatura 2) 	
6	<ul style="list-style-type: none"> Të mësuarit e makinës (kap. 18) 	2	<ul style="list-style-type: none"> Pyetje nga kap. 18 (literatura 1) Ushtrime laboratorike nga kap. 7 (literatura 2) 	
7	<ul style="list-style-type: none"> SVM (Support Vector Machines) (kap. 18.6, 18.9) 	2	<ul style="list-style-type: none"> Pyetje nga kap. 18 (literatura 1) Ushtrime laboratorike nga kap. 10 (literatura 2) 	
8	<ul style="list-style-type: none"> Testi 1 	2	<ul style="list-style-type: none"> Përsëritje e ushtrimeve Përforsim për testin 1 	
9	<ul style="list-style-type: none"> Rrjetet Neurale (kap. 18.7) 	2	<ul style="list-style-type: none"> Pyetje nga kap. 18 (literatura 1) Ushtrime laboratorike nga kap. 7 (literatura 2) 	

10	<ul style="list-style-type: none"> • Të Mësuarit e thellë 	2	<ul style="list-style-type: none"> • Pyetje nga kap. 19 (literatura 1) • Ushtrime laboratorike nga kap. 7 (literatura 2) 	
11	<ul style="list-style-type: none"> • Proceset e vendimeve të Markovit (kap. 17) 	2	<ul style="list-style-type: none"> • Pyetje nga kap. 17 (literatura 1) • Ushtrime laboratorike nga kap. 1 (literatura 2) 	
12	<ul style="list-style-type: none"> • Të Mësuarit përmes përforcimit (kap. 21) 	2	<ul style="list-style-type: none"> • Pyetje nga kap. 21 (literatura 1) • Ushtrime laboratorike nga kap. 9 (literatura 2) 	
13	<ul style="list-style-type: none"> • Të mësuarit e thellë përmes përforcimit 	2	<ul style="list-style-type: none"> • Pyetje nga kap. 21 (literatura 1) • Ushtrime laboratorike nga kap. 7 (literatura 2) 	
14	<ul style="list-style-type: none"> • Ndikimet sociale të IA (kap 26) 	2	<ul style="list-style-type: none"> • Pyetje nga kap. 26 (literatura 1) • Ushtrime laboratorike nga kap. 7 (literatura 2) 	
15	<ul style="list-style-type: none"> • Testi 2 	2	<ul style="list-style-type: none"> • Përsëritje e ushtrimeve • Përforcim për testin 2 	

LITERATURA:	
Literatura Bazë:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Stuart Russell and Peter Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, 3rd edition, Prentice Hall, 2010. 2. Mark Watson: Practical Artificial Intelligence Programming With Java, 3rd edition 2008. 	
Literatura Shtesë:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Stuart Russell and Peter Norvig, Artificial Intelligence: A Modern Approach, 2nd edition, Prentice Hall, 2003. 2. David L. Poole and Alan K. Mackworth, Python code for Artificial Intelligence: Foundations of Computational Agents, 2018. 	
VËREJTJE:	
<ul style="list-style-type: none"> • Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes sistemit PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve dhe programeve kompjuterike dhe Internetit. • Po ashtu, nga profesori do të sigurohet edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale si dhe zbulimet dhe hulumtimeve të fundit). • Gjate çdo seance, do të organizohet qasja e bashkë-bisedimit dhe bashkë-participimit me studentët. 	
Vërejtje për studentin:	
<ul style="list-style-type: none"> • Nga studentet kërkohet që të jenë të rregullt në pjesën e ligjëratave dhe ushtrime. • Kontributi i studenteve gjatë formës së bashkëbisedimit dhe bashkëpunimit me studentët, do të vlerësohet. • Ardhja me kohë në ligjëratat dhe ushtrime është e obligueshme. 	